



CPIA AVELLINO

Centro Provinciale per l'Istruzione degli Adulti

Via G. Zigarelli 185/199 - 83100 Avellino

Email: avmm09700d@istruzione.it - Pec : avmm09700d@pec.istruzione.it

Sito web: www.cpiaavellino.gov.it

C.F. 92093820642 - C.M. AVMM09700D



C.P.I.A. AVELLINO
Prot. 0002598 del 28/12/2022
VII-5 (Uscita)

Al Personale Docente
All'Albo/Al sito web/Amm. Trasparente
e p. c. al DSGA

CIRCOLARE n. 50 A.S. 2022/2023

Oggetto: Corsi ICT online per docenti CPIA.

Si comunica al personale docente che il Cpia di Lecco, scuola polo STEAM, propone tre opportunità formative organizzate dalla rete di scopo ICT Ida e che si terranno in modalità on line nel mese di gennaio e febbraio 2023.
Per iscriversi è necessario essere in possesso delle credenziali SPID e farlo durante le vacanze di Natale.

La procedura è la seguente:

1. cliccare sul link seguente - <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>;
2. cliccare sulla sezione: "Didattica digitale" e successivamente su "Tutti i percorsi";
3. ricercare il corso di interesse attraverso il record "filtro per" inserendo la parola chiave (prima parola del titolo del corso);
4. una volta selezionato il corso per iscriversi è necessario cliccare su "Accedi" con le credenziali SPID e procedere.

Si ricorda che nella selezione dei corsi sottoelencati bisogna tener conto che il polo formativo organizzatore è il **Polo STEAM - Lecco**

1) **Socialità e integrazione attraverso l'alfabetizzazione digitale**

Programma: Strumenti utili per l'alfabetizzazione digitale di student adulti. Durante il corso si mostreranno e faranno sperimentare app e tool utili per gli studenti Cpia nell'acquisizione delle competenze di cittadinanza attiva edigitale. Il corso si propone l'obiettivo di mostrare buone pratiche di didattica da sperimentare in un contesto di adultità, con particolare attenzione alle competenze di educazione civica in ottica digitale;

Calendario: Lunedì 09/01, 16/01, 23/01, 30/01, 06/02 dalle 17:00 alle 19:00 + 5 ore di e-tivit -

2) **Digital storytelling: Focus sugli strumenti digitali possibili**

Programma: La pillola di formazione, dopo un'introduzione sulla metodologia e le sue applicazioni, si prefigge di esplorare I diversi strumenti digitali (devices e software) utilizzabili durante un'attività di Digital Storytelling in classe

Calendario: Venerdì 13/01 e 27/01, dalle 10:00 alle 12:00 + 2 ore di e-tivity -

3) **Risorse open per le steam**

Programma: Si propone l'utilizzo di strumenti online open source utili per la didattica delle STEAM. Durante il corso si approfondirà il concetto di open source e si analizzerà il funzionamento di alcuni tool utili nella didattica quotidiana con gli adulti. Si vedrà il funzionamento e il possibile utilizzo in classe di app di interazione, gamification. Inoltre si analizzeranno alcune app utili per favorire il cooperativelearning in rete e la produzione dei materiali.

Calendario: Lunedì 16/01, 23/01, 30/01, 06/02, 13/02 dalle 13:00 alle 15:00 + 5 ore di e-tivity -

Si allega Locandina del percorso formativo.

La DIRIGENTE SCOLASTICA
Prof.ssa Maria Stella BATTISTA
documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D.Lgs. 82/2005, ss.mm.ii
e norme collegate